

1) “ДЕРЖИ ПО-КРЕПЧЕ”

Каждая команда выстраивается по парам в колонну за ограничительным конусом. Перед ними, через 10 метров стоит еще один конус.

Каждой команде выдается надувной пляжный мяч. Задача пары состоит в том, чтобы как можно скорее оббежать конус напротив, держа мяч только головами, и передать мяч следующей паре, которая делает то же самое.

Победа засчитывается команде, которая выполнила задание быстрее.

Инвентарь:

Два надувных пляжных мяча, 4 ограничительных конуса.

Рекомендуется иметь запасные пляжные мячи.



2) “СКВОЗЬ КОЛЬЦО”

Каждая команда становится в круг, держась за руки, образуя цепочку. Потом на руку одного из участников одевается обруч, так сказать “обруч на цепочке”. Задача команды как можно быстрее пролезть через обруч, не расцепляя рук. Игра проводится в два этапа: первый – одевается большой обруч, второй этап – обруч поменьше. Команда, которая выполнила задание быстрее на обоих этапах выиграла. Если команды выиграла равное количество этапов – ничья.

Если у вас только один обруч, игру можно провести три раза для определения победителя.

Инвентарь:

Два маленьких обруча, два больших обруча



3) “МЯЧ НА ЛОЖКЕ”

Команды выстраиваются в колонну за ограничительным конусом. Перед ними в 10 метрах стоит еще один конус.

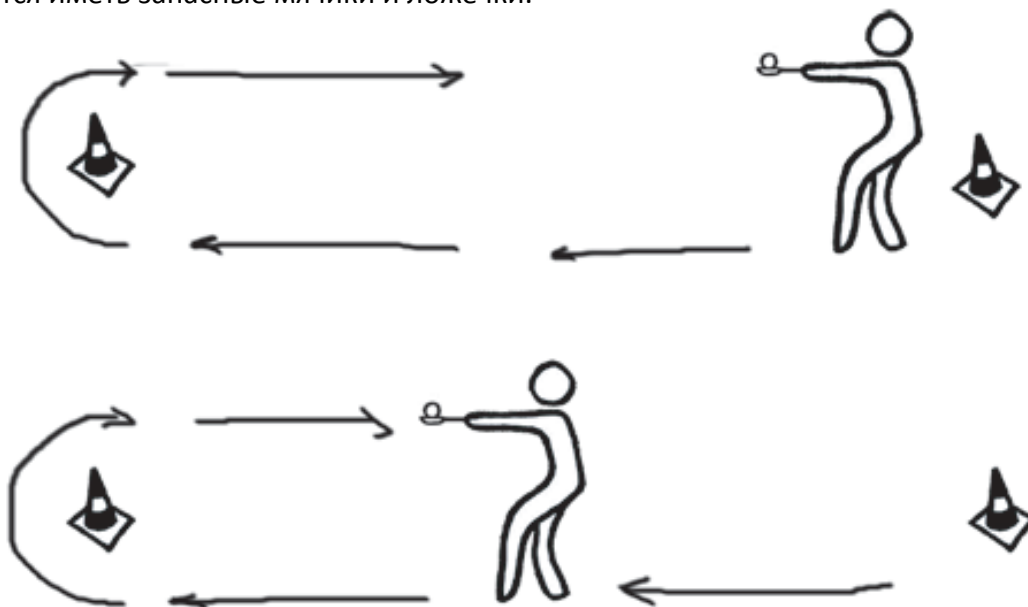
Первому участнику дается пластиковая чайная ложечка и шарик для настольного тенниса.

Задача каждого участника оббежать конус напротив, держа ложечку на вытянутой руке, причем мячик не должен падать. Если мячик падает, участник должен поднять его и начать с того места, на котором мяч упал, но не на которое мяч упал.

Победа засчитывается команде, которая выполнила задание быстрее.

Инвентарь:

Две чайные ложечки, два мячика для настольного тенниса, ограничительные конусы 4 шт. Рекомендуется иметь запасные мячики и ложечки.



4) “НАРИСУЙ СОЛНЦЕ”

Команды становятся в колонны за ограничительные конусы. Перед ними на расстоянии 10 метров лежит ватман. Первому участнику выдается маркер. Задача команды как можно скорее нарисовать солнышко, с условием, что один игрок может нарисовать только один элемент за один раз.

Оценивается соединение линий и вообще похожесть на солнышко.

Инвентарь:

По ватману на одну команду, два маркера. Рекомендуется иметь запасные ватманы и маркеры.

